

教育学部 卒業業績の題目一覧(2025年度)

- 個別最適な学びの落とし穴
- 日本の学校教育における開発教育の可能性 —タイの現地 NGO 財団でのインターンを通して—
- 学校教育における部活動の現状と課題
- 大学生活での経験がキャリア形成に及ぼす影響
- ひとり親と教育の関係性
- 小中高生に塾は必要なのか
- 学習塾に頼らない教育
- 一時保護所における「子どもの権利の保障」の現状と課題
- なぜいじめは止まりにくいのか——加害者・被害者・観衆・傍観者が生む維持構造
- 学校と地域の連携・協働の現状と課題
- 風営法改正によるホストクラブと女性客への影響—女子の貧困化との接続構造に着目して—
- 運動部活動における愛の鞭
- 大学生のメンタルヘルス支援の歴史と現状
- 中学校数学の授業における単元内自由進度学習の可能性
- 不登校児童生徒の学校における支援のあり方—校内教育支援センターの実践を通して—
- 少子化社会における子ども中心のまちづくりの政策評価
- 仲間とつながることによって一人ひとりが自分らしさを表現できる学級づくり
- 小学校社会科において子どもの追究欲を掻き立てるには—有田式社会科の分析を通じて—
- 認知バイアスとフェイクニュース —確証バイアスを中心に取り上げる—
- 子どもの貧困について
- 作文の読みあいから広がり育つ子どもたちのつながり
- 現代の若者にエネルギーはないのか ~無気力と呼ばれる若者達~
- 時代に伴う夜間中学校が担う役割の変化
- 学生のアルバイトについて
- 小中一貫教育の推進から目指す小中ギャップの改善
- こどもにとっての豊かな放課後支援 —堺市安井のびのびルームの事例から—
- 教員不足問題について
- 多様な子ども同士が関わり合うインクルーシブな学級集団づくり ~特性のある子どもを受け止めるために~
- 幼児期の非認知能力の育成と自己実現との関連性
- 顔タイプとメイクカラーの組み合わせが他者印象に及ぼす影響
- 大学生アルバイトにおける役割曖昧性と心理的ストレス反応の関連-誠実性による調整効果の検討-
- 大学生における仮想的有能感と SNS 他者軽視反応の関連
- 内発的動機付けに及ぼす外的報酬の効果と発達障害の関係に関する文献検討
- 曖昧さへの態度が大学生の進路選択における自己効力と探索行動に与える影響について
- インターネットの匿名性と信頼関係の形成

- 幼少期の体験および親の養育態度が大学生の自己形成に及ぼす影響 —自己肯定感と自己効力感に着目して—
- 文化と個人の幸福価値観の一致度と主観的幸福度との関連
- アレキシサイミア傾向と音楽聴取による感情変化の検討
- 通常学級におけるグレーゾーンの児童に対する教師の基本的視点や適切な支援
- SNS 上の仮の自己に対する過度な投資行動と SNS ユーザーの心理傾向
- 児童へのアサーショントレーニングにおける介入の強さと効果の質の関連性の検討
- 大学生におけるセルフモニタリング傾向と対人ストレスコーピングの関連についての検討
- 社会的養護を必要とする子どもの支援 —児童心理治療施設における参与観察及びインタビュー調査を通して—
- 特別支援学校における知的障害のある生徒を対象としたセクシュアリティ教育について —ジェンダー平等と性の多様性の授業実践—
- 特別支援学級担任が保護者と協働して子どもの主体性を育てる観点の検討
- デジタル教科書が持つ可能性と課題 —インクルーシブ教育の視点と教員が果たす役割に着目して—
- 発達障害のある不登校児童生徒の居場所 —放課後等デイサービスに着目して—
- 「授業のユニバーサルデザイン」を取り入れた授業の効果と限界に関する一考察 —「やなせたかし アンパンマンの勇気」を基にして
- 小学校における二次障害予防に向けた校内体制の検討—特別支援学級担任と管理職（教頭）へのインタビューを通して—
- 『とりかへばや物語』における父親像に関する研究
- 『古今和歌集』における大友黒主の評価に関する研究
- 現代の日本語におけるゲーム用語の意味変化に関する研究 —チートを例として—
- 現代日本語における「本命」の意味分類
- 『和泉式部日記』における贈答歌に関する研究
- 乙女ゲームのヒロインのセリフから読み取る、好感度と口調の相関性 - オトメイト作品を用いて -
- 現代における女性が使う男性的な言葉遣いに関する意識の世代差
- 近代以降の国語教育における方言の扱われ方の変化とその背景に関する研究
- “情景心理描写”に着目する文学作品の読み方 —指導における活用法—
- 書くことの必然性を生み出す題材・導入の特徴 —大村はまの実践を小学校作文教育に—
- 江國香織『落下する夕方』における入浴描写に関する研究
- 『亜美ちゃんは美人』における「友情」について
- 『夢十夜』第一夜・第二夜に関する研究 —登場人物の体感時間の違いに着目して—
- 『奥の細道』における最終地点大垣に関する研究
- 現代日本の若年層における重複表現の使用と認識に関する研究
- 若者世代の LINE に見られる分かち書きについて
- YOASOBI の楽曲と原作小説の比較にみる音楽と文学の関係
- 公立通信制高校の国語科面接指導における資質能力育成の制限について

- 母子世帯の貧困と就業支援の課題 高等職業訓練促進給付金事業に着目して
- 17世紀から18世紀にかけてのイギリス議会における争点の変化
- 和歌山市の小学校における自然体験学習の現状と課題 ー青少年国際交流センターでの活動に着目してー
- ご当地萌えキャラによる地域振興 ー能勢町を事例としてー
- 15世紀末～19世紀のイギリスにおける貧民救済法における変化と社会・経済 ～浮浪者法・エリザベス救貧法・新救貧法を手掛かりに～
- 農業を活用した教育の現状と課題 ー有田川町を事例としてー
- 映画「RRR」における主人公ラーマの行動についての ー分析ー『バガヴァッド・ギター』における行為のヨーガを参考にー
- 「死ぬ」の意味拡張 ー程度表現とユーモア機能ー
- 伝統的工芸品産業における生産・流通構造の現状と今後の展望-堺打刃物産業を事例として-
- 有田市における運動型健康増進施設運営の現状と展望 ーえみくる ARIDA と BIG SMILE PARK を事例としてー
- 紀の川市における郷土料理の継承と課題
- 公民科「公共」におけるボードゲームを活用した哲学カフェの可能性
- 食を用いた魅力発信による地域活性化 ～大阪府岸和田市を事例として～
- 1945年の日本における戦争と報道 ー特攻隊と沖縄県民の報じられ方とその変化ー
- 日本古代・中世における怪異譚の記述とその変化 ～『今昔物語集』の特異性～
- 「源頼朝の右近衛大将任官と西国支配 ー東大寺再建事業を手掛かりにー」
- ヤングケアラー問題をめぐる社会的課題 ー子どもの権利と法制度化の視点からー
- 『なんか小さくてかわいいやつ』から見る キュートアグレッションの心理とその対象
- 学校における防災教育の取り組みの現状と展望 ー海南市を事例としてー
- 総合的な学習の時間における地域学習の現状と課題 ー田辺市内の小学校を事例にー
- 小説『海と毒薬』における「一般の民衆」の描かれ方 ー他の日本戦争文学との比較を通してー
- 三国志を題材とした小説の変化とその意味 ー羅漢中・吉川英治・北方謙三の比較ー
- 若者における16 パーソナリティ性格診断の流行の背景 ーSNS 普及の観点からー
- 『鳥獣戯画』甲巻 相撲場面の表現と意図 ーホイジンガ、カイヨワの理論からー
- 「ポケモンローカル Acts」による地域振興の現状と展望 ー三重県を事例としてー
- 文化的資源を軸とした地域活性化の可能性 ー「絵本のまち有田川」を事例にしてー
- 堺市の保育施設における保育サービスの現状と展望
- 新選組を題材とした小説に反映された作家の価値観と描かれる人物像 ー子母澤寛・司馬遼太郎・浅田次郎を題材にー
- 1940年代前半における「台湾人」呼称の変化と対台湾人意識の再編構想 ～台湾総督府発行の各雑誌の分析を通して～
- 太平洋戦争最末期における終戦工作の意義 ー外務大臣・東郷茂徳を中心にー
- 百舌鳥古墳群の保存・活用政策における課題と展望
- 数理論理学における具体例と反例

- 石取りゲームで勝つには
- 数理論理学とこれまでの命題
- モエッスナーの三角形と q 類似
- 石取りゲームの必勝法
- 数理論理学への誘い
- モエッスナーの魔法の q 類似について
- 高校数学で理解するフェルマーの最終定理
- 高等学校数学 A における「ゲーム・パズルの中の数学」—特に小町算と虫食算の研究報告—
- 石取りゲームの数学的構造についての考察
- 石取りゲームの必勝法
- q -類似を用いたモエッスナーの魔法について
- モエッスナーの三角形の q 類似による拡張
- 石取りゲームの必勝法とその一般化
- モエッスナーの定理とその q 類似
- グランディ数列を用いた石取りゲームの必勝法の解析
- イネ (*Oryza sativa* L.) の突然変異体を用いた新規養分吸収変異体の選抜
- 日本の高校生に見られる理科離れの要因とその改善案 —日常生活と結びつけた理科学習の提案—
- 進化に関する教材開発・研究
- 根の環境応答と鉄とリン酸に対する応答が異常なシロイヌナズナ (*Arabidopsis thaliana*) 変異体の表現型解析
- 紫外可視吸収スペクトルから見た身近な花の色の違い
- 銀河系地図作成に向けた星団の色等級図作成：散開星団 M 29, M 34, M 35
- 和歌山におけるソルガム (*Sorghum bicolor*) の栽培と その普及
- 紫外可視吸収スペクトルから見た植物の葉の色変化
- さまざまな花の色素と金属イオンの反応性と教材化
- トリ型インフルエンザウイルス防疫を目的としたシアロ糖鎖の合成研究
- 災害時にペット飼育者の避難行動を推進するには
- プレバイオティクス機能を有するガラクト-N-ビオースの効率的合成法の開発研究
- 肌の保湿と引き締め効果を持つ新規素材の開発
- ホンヤドカリ *Pagurus filholi* の殻闘争行動を音響から眺める
- 2D・3D ハザードマップの比較研究から見える現状と課題
- ソルガムの魅力の計測と普及活動について
- ガン関連糖鎖抗原：2, 3-ST 抗原の効率的合成法の開発
- 学生の防災意識の現状と課題
- フォーリン - チオカルト法を用いた身近な植物に含まれるポリフェノールの定量
- モーター回転制御を組み込んだ個人差に左右されずストロボ効果を体感できる教材の開発
- 生成 AI 時代における物理学的思考を基盤とした教科横断的学習の可能性—文理分断と論理的思考力育成の再検討—

- J.S. バッハ 《2 声のインヴェンション》における出版社間の楽譜表記と演奏解釈の比較
- サン＝サーンス ファゴットとピアノのためのソナタ ト短調 作品 168
- 《ショパンバラード第 4 番 Op. 52》における楽譜比較と演奏における楽譜選択を考える
- バルトークピアノソナタ
- ベートーヴェン：クラヴィーソナタ第 17 番 Op. 31-2 「テンペスト」より第 2.3 楽章ショパン：ノクターン Op. 9-2
- ショパン エチュード op. 25-1 「エオリアンハープ」 ショパン エチュード op. 25-7 ショパン 前奏曲 op. 28-15 「雨だれ」
- 三善晃 組曲「会話」 1 やさしいお話 2 よかったね、あれ…を何回も 3 いつまでも くやしい 4 生返事ばかり 5 つじつまのあわない報告
- 演奏曲：ベルガマスク組曲(Suite bergamasque) 楽器：ピアノ(piano) 作曲者：ドビュッシー (Debussy, Claude Achille)
- ラウニ・グレンダール：トロンボーン協奏曲第 1, 2 楽章 アクセル・ヨルゲンセン：ロマンス Op. 21
- 量と面に着目した強調と省略による靴の形態の研究
- 音響を取り込んだ陶芸における形態の研究
- 線による有機的な立体表現の研究 ～カエルの形態を通して～
- 陶芸における造形表現の研究 —柔らかな動きと装飾の表現について—
- 紀州手毬をモチーフとした陶芸における装飾の研究
- 公共交通空白地における買い物支援の実態と課題 —大阪府和泉市を例に—
- 過疎地域における祭り継承の課題とその対策
- 家庭科における防災教育教材の開発
- 小学校外国語科において「コンピテンシー・ベース」の教育を実現するための CLIL
- Sound Symbolism in English Naming: Evidence from Personal Names and Dog Names
- 「書くこと」の領域における円滑な小中接続の検討 —小学校外国語科の授業と帯活動の提案—
- プロフェッショナルにみる「盗塁（わざ）」の熟達に関する研究 —「足のスペシャリスト」（元プロ野球選手）へのインタビューを通して—
- 7 イニング制の導入が高校野球に与える影響 —高校球児・高校野球指導者の意識調査から—
- 大学運動部活動における女子マネージャーの役割と地位に関する研究 —男女マネージャーならびに選手の意識調査から—
- スプリットステップにおける足の前後差が外野守備に及ぼす影響 —素早い動き出しにおいて足の前後差は有効なのか—
- 古武術がもたらす捕手の二塁送球におけるポップタイムへの影響—古武術の身体操作は応用できるのか—Effects of Classical Japanese Martial Arts-Based Body Mechanics on Pop Time During Catchers' Throws to Second Base—An Examination of Their Applicability—
- 大学野球における与四死球に関する研究 —失点リスクと試合結果に及ぼす影響の定量分析—
- ウォーミングアップ時の体幹運動が投手のコントロールに影響するのか —ダイナミックストレッチの効果—

- 部活動が学業に与える影響～文武両道の実現に向けて～
- 異文化理解を深める体育理論の授業実践研究 ―CLIL という教科横断指導に着目して―
- 野球競技打者における注意条件の違いがバッティングパフォーマンスに及ぼす影響
- スポーツ基本計画と近畿地方2府5県スポーツ推進計画における記載内容の比較検討 ―AI テキストマイニングを用いた分析―
- 幼児期における子どもの食の好き嫌いとそれをもたらす要因について ～好き嫌いを減らすための対策の提案～
- 幼児教育施設における絵本コーナー ～親しみやすい環境づくりの提案～
- 表現したい気持ちをつなぐ描画活動の手立てと支援 ―幼小に焦点を当てて―